

2026 RTOS

Regolamento Tecnico Obstacle Sport

REGOLAMENTO ATLETA

versione 1.0



PREMESSA.....	3
1. Obstacle Sport.....	3
2. Formati.....	3
• Cross Country.....	3
• Velocità.....	3
• GIOVANI, analogo agli altri formati ma con misure limitate e altri vincoli.....	3
• ENDURANCE.....	3
3. modalità a squadra.....	5
4. CALENDARIO.....	5
5. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE.....	6
6. CATEGORIE.....	6
6.1. Formati Cross Country, Endurance e 400metri.....	6
6.2. I formati Ninja e 100 metri.....	7
7. CIRCUITI.....	7
7.1. Gare valide per il titolo di Campionato Italiano.....	7
7.2. Coppa Italia.....	8
8. PUNTEGGI e CLASSIFICHE.....	8
8.1. CAMPIONATO ITALIANO.....	9
8.2. CIRCUITI.....	9
8.3. COPPA ITALIA.....	9
8.4. Ranking Gara.....	10
8.5. Ranking Annuale.....	12
8.6. COPPA ITALIA.....	12
9. PERCORSI E BATTERIE.....	12
10. OSTACOLI.....	15
11. Tipologie ostacoli.....	15
12. OSTACOLI IN SOSPENSIONE.....	16
13. SPECIFICITÀ DI OGNI FORMATO.....	16
13.1. FORMATO 100 metri (SUPERSPRINT).....	16
13.2. FORMATO 400 metri (sprint).....	17
13.3. FORMATO SHORT, STANDARD, SPRINT E ENDURANCE CAT. 12-13 E 14-15.....	18
14. Penalità (solo per formati Cross Country).....	18
14.1. BRACCIALETTI.....	18
14.2. PENALTY LOOP finale.....	18
14.3. penalty loop sul posto.....	19
15. AIUTI ESTERNI.....	20
16. Altre caratteristiche.....	20
16.1. Tempo limite.....	20
16.4. Regolamento Gara.....	21
17. aspetti legali.....	21
17.1. DIRITTI DI IMMAGINE.....	21
17.2. MANLEVA RESPONSABILITÀ.....	21
18. RECLAMI, APPELLI E PROTESTE.....	21
19. MONTEPREMI.....	23
20. CONTROLLO ANTIDOPING.....	23
21. CONDOTTA DELL'ATLETA.....	23
Nota finale e modifiche.....	23

“Il presente regolamento è redatto in conformità a tutti i regolamenti interni ASI (a titolo esemplificativo e non esaustivo Statuto, Regolamento Organico, Linee Guida) e a tutte le disposizioni regolamentari, sia nazionali che locali. La ratifica da parte della Giunta Esecutiva del presente regolamento si intende per sola presa visione ed il fiduciario si impegna a rispettare le istruzioni delle competenti Direzioni, Tecnica e Sportiva, garantendone l'esecuzione secondo quanto sopra descritto.”

PREMESSA

E' da considerarsi Attività Sportiva quella a carattere Agonistico, Promozionale, Amatoriale, Paralimpico e Scolastico svolta nell'ambito dei programmi deliberati. Può essere organizzata direttamente da ASI, dai Comitati e Delegazioni Regionali, dalle Società affiliate nonché da un Comitato Organizzatore delegato dalla ASI o da soggetti convenzionati o patrocinati.

Fanno parte di questo documento anche gli allegati e gli altri documenti citati, a titolo illustrativo ma non esaustivo:

- Regolamento Ostacoli
- Catalogo Ostacoli
- Linee guida Penalty Loop
- Modulo Reclamo
- Aggiornamenti annuali anno sportivo
- ...

1. Obstacle Sport

Obstacle Sport sono eventi di gara che consistono nel superare ostacoli di vario tipo e di differenti forme e dimensioni da una linea di partenza a una linea di arrivo. Le distanze, i terreni e i formati possono variare, così come le regole di superamento di ciascuno ostacolo secondo quanto disciplinato in questo documento.

2. Formati

La disciplina obstacle sport prevede i seguenti formati di gara

- **Cross Country**
 - STANDARD, tra 8 e 20 chilometri, 20+ ostacoli, da 14 anni
 - SHORT, tra 2 e 4 chilometri, 15+ ostacoli, da 12 anni
- **Velocità**
 - SPRINT, 400 metri ($\pm 10\%$), 14/20 ostacoli, da 12 anni
 - SUPERSPRINT, tra 60 e 100 metri, 8-12 ostacoli, da 12 anni
 - NINJA, tra 10 e 100 metri, 8-12 ostacoli o blocchi, da 12 anni
- **GIOVANI, analogo agli altri formati ma con misure limitate e adattamenti**
 - tra 300 metri e 2,5 chilometri, 9+ ostacoli, dai 6 ai 15 anni
- **ENDURANCE**
 - circuiti di lunghezza variabile con numero di ostacoli adeguato da ripetere più volte, durata minima 4h, dai 14 anni

Per ogni formato è prevista una gara singola che assegna il titolo di Campionato Italiano (m\f) e un circuito di gare denominato Coppa Italia (inclusa la gara di Campionato Italiano) che assegna il titolo di Coppa Italia sulla base di tutte le gare del circuito.

Per ogni formato a discrezione della Commissione di riferimento e con l'approvazione del Responsabile di Settore, può essere prevista una gara singola che assegna il titolo regionale di specialità.

Ogni gara potrà essere riunita ad altre in una sola manifestazione o tenuta separatamente. Le date di tali eventi e gare sono pubblicate sul sito ASI.

Ogni manifestazione potrà essere assegnata a discrezione del Responsabile Settore sia direttamente sia selezionata sulla base di un bando o di candidature spontanee.

Le gare del circuito ASI (Coppa Italia) di ciascun formato concorrono a qualificare atleti per la gara di Campionato Italiano del relativo formato (es una gara SHORT qualifica per Campionato SHORT).

Ci si può qualificare alla gara di Campionato Italiano in due modi:

- Qualifica Diretta: partecipando ad una gara qualificante ed arrivare nelle posizioni adeguate per ogni gara (cfr art.).
- Qualifica Indiretta (non prevista per formato GIOVANI): in base al Ranking calcolato dopo l'ultima gara disputata prima della gara di Campionato Italiano. Si qualificano le prime trenta (30) posizioni Assolute m\ f e le prime venti (20) posizioni m\ f di ogni categoria di età (Age Group).

In caso di atleta qualificato anche con il metodo diretto, il posto di detto atleta si libera per l'atleta successivo (roll-down).

Per confermare la propria qualifica per ogni atleta saranno necessarie almeno due (2) gare concluse e disputate dalla prima gara dopo il CI dell'anno precedente all'ultima gara prima del CI dell'anno in corso. Il Referente OS (o suoi delegati, commissione o incaricati) ha a disposizione delle wildcard per la partecipazione ad ogni gara.

Le classifiche delle gare di CI potranno essere divise in categoria Assoluta e di età (Age Group), sia per le classifiche finali sia per la gestione delle gare stesse.

Gara Individuale Obstacle Sport, caratteristiche

CATEGORIA AGONISTICA	NINJA	100 METRI	400 METRI	SHORT (3K)	STANDARD (8K +)	ENDURANCE
ASSOLUTI	tra 60 e 100 metri, 8-12 ostacoli o blocchi,	tra 60 e 100 metri, 8-12 ostacoli, da 12 anni	400 metri, 14/20 ostacoli, da 12 anni	tra 2 e 4 chilometri, 15+ ostacoli, da 12 anni	tra 8 e 20 chilometri, 20+ ostacoli, da 14 anni	durata continuativa oltre 4 ore, dai 14 anni
U18 (under 18) 12-13 14-15 16-17	12-13 14-15 16-17	12-13 14-15 16-17	12-13 14-15 16-17	12-13 14-15 16-17	14-15 16-17	
18-19 20-24 25-29 30-34 35-39 40-44 45-49 50-54 55-59 60 +						
a squadra	non prevista	staffetta 4 pax (mmff)	staffetta 3 pax (mix)		staffetta o cooperativa (mmm, fff.mix) 3 pax	

Le età di categoria sono considerate al 31 dicembre di ogni anno.

3. modalità a squadra

Per il titolo Team Cross Country e Sprint (400m) la composizione potrà essere di tre tipi

- squadra maschile (tre atleti di sesso maschile- 4 atleti per la 400m)
- squadra femminile (tre atleti di sesso femminile- 4 atleti per la 400m)

- squadra mista (tre atleti di cui almeno uno di sesso maschile e uno femminile- 4 atleti per la 400m di cui due di sesso maschile e 2 femminile)

Ogni atleta della squadra dovrà appartenere alla stessa asd ed essere regolarmente tesserato.

Per il Campionato Team non è necessaria qualifica. Ogni atleta potrà partecipare per il titolo in una sola squadra.

La gara a squadra Cross Country potrà essere a staffetta, cooperativa o una modalità ibrida tra le due.

La gara a squadra Sprint (400m) potrà essere esclusivamente a staffetta.

4. CALENDARIO

Il calendario ufficiale è pubblicato sul sito ASI e basato sulla disponibilità dei soggetti organizzatori e composto sulla base di informazioni, indicazioni, esigenze e richieste inoltrate a ASI ; ove possibile evita la sovrapposizione temporale di eventi.

Le società possono candidare le proprie manifestazioni a far parte del circuito secondo le norme pubblicate da ASI.

ASI si riserva il diritto, in qualsiasi momento, di modificare il calendario delle gare, di sostituire o eliminare gare e manifestazioni.

ASI si riserva il diritto di annullare o rinviare una gara Nazionale e/o Regionale per avverse condizioni atmosferiche o altre cause di forza maggiore, ASI può decidere, tra le altre cose, di rendere valida la classifica al momento della sospensione e/o interruzione stessa, assegnando il titolo di Campionato/Trofeo/Criterium in questione.

ASI si riserva il diritto di annullare o rinviare le Gare qualora il numero di atleti partecipanti sia esiguo ed in particolare:

GARE NAZIONALI – Categorie Agonistiche

- Gara individuale qualora il numero di atleti per tipologia di gara risulti inferiore a 6 alla scadenza delle iscrizioni della gara stessa.
- Gara di Staffetta qualora il numero di Squadre per singola tipologia di gara risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni della gara stessa.

5. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

Per poter partecipare a tutte le manifestazioni di ASI gli atleti devono essere regolarmente tesserati ad ASI e/o a sua società affiliata e iscritti con le modalità e termini di seguito riportati ed ai sensi del presente Regolamento.

Iscrizioni

La iscrizione alla singola gara può essere effettuata nei modi previsti dagli organizzatori, la registrazione ad ASI deve avvenire preventivamente per il conteggio dei punti e della classifica ovvero non è previsto un tesseramento successivo alla gara che sia valido retroattivamente per classifica: gli atleti che vogliono raccogliere punti e classifica dovranno risultare iscritti ad Albo ASI entro le 23.59 del giorno precedente alla gara.

Alla manifestazione potranno partecipare anche atleti non tesserati che non saranno conteggiati ai fini della classifica federale.

Gli atleti dovranno essere comunque in possesso di un certificato medico di idoneità agonistica B1 in corso di validità, rilasciato da un medico sportivo. Il controllo finale di tale certificazione è a carico dell'organizzatore. Per la gli u12, trattandosi di attività promozionale, è sufficiente un certificato medico per attività sportiva non agonistica.

Obstacle Card

La registrazione annuale di ogni partecipante ad ALBO ASI è condizione necessaria per la convalida del risultato.

Solo le ASD e SSD affiliate a ASI possono presentare una squadra (anche con nome diverso da quella della ASD/SSD stessa purché comunicato via mail alla segreteria ASI) per la partecipazione alle classifiche ASI. L'appartenenza ad una squadra è indicata da ogni atleta al momento della registrazione ad Albo ASI. L'atleta può ad ogni modo e momento indicare ASI come propria squadra di riferimento in alternativa. Tale indicazione vale per tutto l'anno sportivo. Non è possibile cambiare squadra nel corso dell'anno. Si potrà viceversa abbandonare la squadra inizialmente indicata al momento della registrazione e farsi registrare

come Atleta ASI. Si potrà altresì passare da "Atleta ASI" ad una ASD/SSD/Squadra dandone comunicazione a ASI.

La selezione della squadra vale per tutti i circuiti ASI.

Quote di Iscrizione

Le quote di iscrizione per la partecipazione alle manifestazioni nazionali della ASI, anche se organizzate da un Comitato Organizzatore Locale sono stabilite in un valore minimo e massimo, per ogni Atleta che viene pubblicato e aggiornato ogni anno nel documento " AGGIORNAMENTI ANNUALI ANNO SPORTIVO"

6. CATEGORIE

6.1. Formati Cross Country, Endurance e 400metri

In accordo con le linee guida FISO, le categorie di età (o Age Group o AG), per donne e uomini, sono definite per l'età al 31 dicembre di ogni anno. Le categorie di età sono valide per i formati Cross Country e 400 metri.

- GIOVANI
 - 6-7 promozionale
 - 8-9 promozionale
 - 10-11 promozionale
 - 12-13
 - 14-15
- U18 (under 18)
 - 12-13
 - 14-15
 - 16-17
- 18-19
- 20-24
- 25-29
- 30-34
- 35-39
- 40-44
- 45-49
- 50-54
- 55-59
- 60 +

6.2. I formati Ninja e 100 metri

Seguono il seguente formato di età

Le categorie Age Group (AG) sono le seguenti:

- ELITE: da 12 anni
- YOUTH: 12-15 anni
- JUNIOR: 16-19 anni
- SENIOR: 20-39 anni
- MASTER: 40+ anni

7. CIRCUITI

7.1. Gare valide per il titolo di Campionato Italiano

Sono le gare che per ogni formato assegnano il titolo Nazionale, Interregionale, Regionale o Provinciale. Il titolo del Campionato Italiano (CI) per ogni specialità sarà assegnato in una gara singola per ogni formato di gara. Ogni gara potrà essere riunita ad altre in una sola manifestazione o tenuta separatamente. Le date di tali eventi e gare saranno comunicate sul sito di ASI.

- a. La manifestazione potrà essere assegnata a discrezione del Responsabile Settore direttamente o selezionata sulla base di un bando o di candidature spontanee, dopo aver visionato le proposte ed il lavoro delle commissioni di riferimento.
- b. Le gare del circuito ASI (Coppa Italia) di ciascun formato concorrono a qualificare atleti per la gara di Campionato Italiano del relativo formato (es una gara SHORT qualifica per CI SHORT).
- c. Ci si può qualificare in due modi:
 - i. Qualifica Diretta: partecipando ad una gara ASI qualificante ed arrivare nelle posizioni adeguate per ogni gara (cfr art. 5).
 - ii. Qualifica Indiretta (non prevista per formato GIOVANI): in base al Ranking calcolato dopo l'ultima gara disputata prima della gara di Campionato Italiano. Si qualificano le prime trenta (30) posizioni Assolute m\ f e le prime venti (20) posizioni m\ f di ogni categoria di età (Age Group).
In caso di atleta qualificato anche con il metodo diretto, il posto di detto atleta si libera per l'atleta successivo (roll-down).
 - iii. Per confermare la propria qualifica per ogni atleta saranno necessarie almeno due (2) gare ASI concluse.
- d. Le classifiche delle gare di CI potranno essere divise in categoria Assoluta e di età (Age Group), sia per le classifiche finali sia per la gestione delle gare stesse.
- e. Per il titolo Team cross country e sprint la composizione potrà essere di tre tipi
 - i. squadra maschile (tre atleti di sesso maschile-4 nel format 400 m)
 - ii. squadra femminile (tre atleti di sesso femminile-4 nel format 400 m)
 - iii. squadra mista (tre atleti di cui almeno uno di sesso maschile e uno femminile-4 nel format 400 m di cui due di sesso maschile e due di sesso femminil)
- f. Ogni atleta della squadra dovrà appartenere alla stessa asd\ssd identificata in Albo ASI 2026. Potrà essere inserito un solo atleta aggiuntivo
- g. Per il Campionato Team non è necessaria qualifica, ogni atleta potrà partecipare per il titolo in una sola squadra

7.2. Coppa Italia

Sono le gare che fanno parte del circuito ASI e che contribuiscono al ranking annuale.

Ogni gara può essere categorizzata come gold, silver e bronze.

Le caratteristiche e i requisiti minimi richiesti per ogni categoria gold, silver e bronze sono descritti nel Regolamento per Società.

8. PUNTEGGI e CLASSIFICHE

Tutte le gare di ogni formato prevedono una classifica femminile e maschile indipendentemente dall'età e che viene definita Assoluta, una classifica per categoria di età femminile e maschile definita Age Group (art. 6) e una classifica a squadre.

Dalla classifica di ogni categoria di età viene escluso il podio della classifica Assoluta.

Le categorie 12-13 e 14-15 per il formato short e 14-15 per il formato standard, verranno escluse dalla classifica assoluta.

La Coppa Italia Giovani non prevede classifica assoluta.

La classifica per società (squadre) è riservata alle ASD e SSD affiliate a ASI. L'appartenenza ad una società (squadra) sarà desunta da quanto indicato nell'iscrizione in ALBO ASI.

Gli atleti che concluderanno le gare senza nessun braccialetto saranno inseriti in classifica senza tempo con dicitura DNC (did not complete).

In caso di ritiro la dicitura sarà DNF (did not finish)

8.1. CAMPIONATO ITALIANO

La classifica atleti si basa sull'ordine di arrivo della gara definita Campionato Italiano per ogni formato di gare e secondo le regole relative ad ogni formato stesso. Il vincitore Assoluti e di ogni AG saranno proclamati "Campionessa e Campione Italiano ASI" della specialità.

Il titolo a squadre si assegna con una gara dedicata.

La squadra vincitrice sarà proclamata "Squadra Campione d'Italia".

Possono essere previste gare a squadre per i formati SPRINT e SUPERSPRINT, NINJA e GIOVANI.

8.2. CIRCUITI

La partecipazione di ogni atleta - già registrato ASI - ad un evento ASI è automatica con la semplice iscrizione alla gara senza vincoli di residenza.

Per ogni Circuito la classifica finale sarà stilata effettuando la somma algebrica dei punteggi ottenuti in ogni gara considerando i migliori piazzamenti (n) e potendo scartare un risultato (n-1). In caso di annullamento o cancellazione delle gare previste tale scarto potrà variare fino ad essere annullato. In caso di parità sarà data precedenza a chi ha partecipato al maggior numero di gare; in caso di ulteriore parità a chi ha ottenuto più primi posti; in caso di ulteriore parità a chi ha ottenuto più secondi posti e così via, confrontando i piazzamenti migliori. In caso di ulteriore parità si procederà premiando l'atleta più anziano. Per quanto riguarda la Coppa Italia Giovani verrà premiato l'atleta più giovane. Quanto sopra vale anche per le categorie di età (Age Group). Il numero minimo di gare concluse per poter concorrere alla classifica finale è pari a due (2).

La classifica per società (squadre) si ottiene sommando i migliori quattro (4) piazzamenti dei membri della società affiliata (squadra) nella classifica Assoluta di ogni sesso, di cui almeno uno (1) di ogni sesso. La squadra con la somma minore sarà la vincitrice e così di seguito per le successive posizioni. In caso di parità di punti tra due o più società (squadre), verrà considerata la quinta migliore posizione. In caso di ulteriore parità verrà considerata la sesta e così via fino ad individuare la migliore. L'assenza di ulteriori componenti da considerare porterà al peggior posizionamento della società (squadra) in questione.

In caso ci siano più società (squadre) a pari merito con una sola gara, verrà data priorità alle società (squadre) che avranno presentato atleti nel maggior numero di gare e, in seconda battuta, alle società che avranno presentato il maggior numero di atleti nel circuito.

Per la Coppa Italia Giovani la classifica di società (squadre) è determinata dal numero dei partecipanti di ogni società (squadra): vince la società (squadra) con il maggior numero di atleti, iscritti all'albo, partecipanti alla gara.

8.3. COPPA ITALIA

La classifica degli atleti è determinata dalla posizione nel Ranking (cfr) per ogni formato di gara.

La classifica a squadre COPPA ITALIA sarà stilata separatamente per i formati disponibili (SHORT, STANDARD, SPRINT) sulla base dei risultati dei partecipanti di ogni squadra in ogni gara dello stesso formato.

La classifica di ogni gara si ottiene sommando le migliori quattro (4) posizioni della classifica dei singoli per ogni squadra. Ogni squadra dovrà quindi avere un minimo di 4 membri, di cui almeno 1 di ogni sesso. La squadra con la somma minore sarà la vincitrice. In caso di parità tra due o più squadre considerando 4 persone, verrà considerata la quinta. In caso di ulteriore parità verrà considerata la sesta e così via.

La Coppa Italia viene assegnata in base ai risultati cumulati dalle squadre nel corso dell'anno. Non sono previste classifiche a squadre per i formati NINJA, GIOVANI e SUPERSPRINT.

8.4. Ranking Gara

Il livello di ogni gara assegna alla gara un coefficiente che va a valorizzare diversamente il punteggio acquisito nella gara ai fini del Ranking.

Il Ranking "Gara" rappresenta la prestazione di un atleta in una determinata competizione e viene calcolato in base al distacco di tempo (espresso in secondi) dal 1° classificato/a Assoluto/a come da direttiva FISO.

a. Livelli Gare

Le gare di ogni formato contribuiscono al Ranking in proporzione al livello della manifestazione e per il relativo formato. Per il 2026 sono previsti questi livelli: gold, silver e bronze

Il livello gold, silver e bronze è conferito alla gara (non all'organizzatore) sulla base della qualità generale e criteri oggettivi di valutazione.

- b. Per le qualifiche si applica sempre la "regola del 50%" ovvero in ogni categoria di età solo il 50% dei partecipanti ha diritto a qualificarsi. Se una categoria ha nove (9) partecipanti, solo i primi cinque (5) di questi saranno qualificati anche se i posti a disposizione sono di più.
- c. Nel formato STANDARD, per potersi qualificare al CI, OCREC e OCRWC l'atleta dovrà comunque concludere la gara con un minimo di tre (3) braccialetti originali (esclusi quelli recuperati al penalty loop). Quindi per potersi qualificare a CI, OCREC e OCRWC, l'atleta potrà recuperare al massimo 2 braccialetti mediante penalty loop, ovvero, fallire 2 ostacoli (vedi Art. 9).
- d. Gli atleti in ALBO ASI, ma con nazionalità diversa da quella italiana potranno qualificarsi per le gare internazionali solo con esplicito consenso da parte della loro Federazione/Associazione nazionale di appartenenza (se esistente) o se rappresenteranno l'Italia in tali competizioni.
- e. Se una gara nella edizione corrente supera il numero di atleti "finisher" discriminante, potrà qualificare il numero di atleti del livello superiore. Non si applica nessuna modifica in riduzione in caso di un numero di atleti più basso.
- f. Gli atleti delle categorie 12-13 e 14-15 per il formato short e 14-15 per il formato standard otterranno punti ranking unicamente nella Age Group di appartenenza.
- g. Esempio di calcolo Ranking Gara per gara con punteggio vincitore = 1000

$$\text{Punti Ranking Gara} = \frac{\text{TEMPO VINCITORE}(\text{sec})}{\text{TEMPO ATLETA}(\text{sec})} \times \text{PUNTEGGIO MASSIMO}$$

Tempo Primo Classificato Uomo = 01h 05 min 21 sec = 3921,00sec

Tempo Secondo Classificato Uomo = 01h 07 min 47 sec = 4067,00sec

Punteggio Primo Classificato Uomo = $3921,00 / 3921,00 \times 1000 = 1000,00$

Punteggio Secondo Classificato Uomo = $3921,00 / 4067,00 \times 1000 = 964,10$

Il punteggio attribuito al vincitore da ogni gara è di 1000 punti ai quali potrà essere aggiunto un bonus delta calcolato secondo parametri di partecipazione assoluta e della partecipazione degli atleti più in alto nel ranking. La formula di calcolo di questo bonus verrà presentata con un documento dedicato.

h. Circuiti Locali e Speciali

Sono possibili Circuiti "Locali" o "speciali" le cui classifiche si basano sui punteggi delle gare identificate in una regione, macroregione o area, dalla Commissione competente (art. 7). ASI può identificare anche circuiti speciali (ad esempio montagna, città, stadio, spiaggia, neve, ...) ove ne ravvisi l'opportunità di sviluppo per la disciplina.

Tali Circuiti Locali saranno denominati COPPA "NOME REGIONE" ad esempio COPPA LOMBARDIA oppure COPPA "SPECIALE".

ASI si riserva di chiedere un contributo economico ulteriore alle gare che aderiscono a tali circuiti.

La qualificazione dell'atleta al CI, a OCREC e a OCRWC per il formato SuperSprint è in base al suo ranking. Il sistema ranking attualmente utilizzato prende in considerazione la partecipazione alle gare programmate fino alla data indicata nel documento "AGGIORNAMENTI ANNUALI ANNO SPORTIVO", modificato per considerare la media dei migliori due (2) punteggi ottenuti con un minimo di due (2) gare. In caso di parità tra due atleti, sarà data precedenza a chi ha partecipato al maggior numero di gare; in caso di ulteriore parità a chi ha ottenuto più primi posti; in caso di ulteriore parità a chi ha ottenuto più secondi posti e così via, confrontando i piazzamenti migliori. In caso di ulteriore parità si procederà premiando l'atleta più anziano.

Per confermare le qualifiche ottenute nelle gare dell'anno precedente è necessario essere registrati come atleti a ASI per l'anno in corso, in caso contrario la qualifica è nulla.

Gli atleti delle categorie 12-13 e 14-15 per il formato short e 14-15 per il formato standard, viste le limitazioni in atto in termini di trasporti e pesi, non otterranno punti per la classifica generale di Coppa Italia, ma solo nella Age Group di appartenenza. Potranno pertanto ottenere la qualificazione alle competizioni nazionali e internazionali esclusivamente nella Age Group di appartenenza.

La Coppa Italia Giovani non prevede ranking: la qualifica al Campionato Italiano Giovani avviene tramite qualificazione diretta.

In deroga a questo regolamento Per l'anno 2026 il Campionato Italiano Ninja non prevede la qualificazione tramite tappe di Coppa Italia ma è ad accesso libero per iscritti ad Albo ASI.

Per finisher si intendono tutti gli atleti competitivi giunti al traguardo (inclusi quindi i DNF e DNC)

8.5. Ranking Annuale

Il Ranking "Annuale" (d'ora in poi indicato come Ranking) è la somma dei migliori "Ranking Gara" ottenuti in una stagione agonistica. Viene utilizzato per valutare la competitività del singolo atleta in un determinato format, rispetto a tutti i partecipanti dello stesso.

Il Ranking prende in considerazione i migliori cinque (5) risultati di ogni atleta come previsto dalla normativa FISO con un minimo di due (2) risultati.

Il Ranking sarà calcolato sulla base dei risultati dell'anno solare, ovvero dal 1 Gennaio al 31 Dicembre e consentirà di identificare i migliori atleti (con il punteggio più alto) e la miglior squadra per la vittoria della COPPA ITALIA.

8.6. COPPA ITALIA

La classifica degli atleti è determinata dalla posizione nel Ranking (cfr) per ogni formato di gara.

La classifica a squadre COPPA ITALIA sarà stilata separatamente per i formati disponibili (SHORT, STANDARD, SPRINT) sulla base dei risultati dei partecipanti di ogni squadra in ogni gara dello stesso formato.

La classifica di ogni gara si ottiene sommando le migliori quattro (4) posizioni della classifica dei singoli per ogni squadra. Ogni squadra dovrà quindi avere un minimo di 4 membri, di cui almeno 1 di ogni sesso. La squadra con la somma minore sarà la vincitrice. In caso di parità tra due o più squadre considerando 4 persone, verrà considerata la quinta. In caso di ulteriore parità verrà considerata la sesta e così via.

La Coppa Italia viene assegnata in base ai risultati cumulati dalle squadre nel corso dell'anno. Non sono previste classifiche a squadre per i formati NINJA, GIOVANI e SUPERSPRINT.

Gli atleti che concluderanno le gare senza nessun braccialetto saranno inseriti in classifica senza tempo con dicitura DNC (did not complete).

In caso di ritiro la dicitura sarà DNF (did not finish)

9. PERCORSI E BATTERIE

Il numero di ostacoli, la tipologia degli ostacoli o la durata possono essere regolamentati da ASI, tali indicazioni sono vincolanti per l'organizzazione di tali manifestazioni.

Dovrà essere possibile consultare il tracciato, l'altimetria e la lista ostacoli sul sito dell'organizzatore di ogni gara. Gli organizzatori sono tenuti a rendere pubbliche tali informazioni in tempi congrui.

Gli atleti che durante la gara si allontanano dal percorso devono necessariamente rientrare nello stesso punto; la mancata osservanza di questa norma può portare a provvedimenti e alla squalifica.

Il taglio del percorso o la mancata osservanza delle indicazioni dello stesso, può portare alla squalifica.

Se nella porzione di percorso tagliato fossero presenti uno o più ostacoli, sarà automaticamente e obbligatoriamente prevista la squalifica dell'atleta.

Le gare dovranno prevedere la partenza degli atleti secondo il Ranking oppure secondo una stessa categoria di età (Age Group) raggruppandoli nella stessa batteria o, qualora non fosse possibile, in batterie immediatamente successive.

Nel caso non fosse possibile che gli atleti facenti parte di una stessa categoria (Assoluta o Age Group) partano tutti nello stesso momento, ulteriori sotto-batterie verranno organizzate secondo i seguenti oggettivi criteri, in ordine di priorità: 1. sesso, 2 Ranking; ad esempio sarà possibile dividere una categoria di età in uomini\donne in modo da creare batterie di analoga dimensione. Deroche a tale norma devono essere autorizzate per iscritto da ASI.

Le batterie di partenza formate utilizzando un sistema di ranking vedono applicati i seguenti criteri:

- a. Da Gennaio a Marzo (o in generale a inizio stagione):
 - i. Criterio principale: Vengono considerate le due migliori gare dell'anno precedente. La posizione in classifica è determinata dalla media dei punteggi ottenuti nelle due migliori gare.
- b. Da Aprile a Maggio:
 - i. Criterio principale: Viene data priorità alle due migliori gare dell'anno corrente. La posizione in classifica è determinata dalla media dei punteggi ottenuti nelle due migliori gare.
 - ii. Secondo criterio: Per gli atleti che hanno disputato una sola gara nell'anno corrente, viene considerato il punteggio ottenuto in quella gara.
 - iii. Terzo criterio: Per gli atleti che non hanno ancora disputato gare nell'anno corrente, viene considerata la media delle due migliori gare dell'anno precedente.
- c. Da Giugno a Dicembre:
 - i. Criterio principale: Vengono considerate esclusivamente le due migliori gare dell'anno corrente. La posizione in classifica è determinata dalla media dei punteggi ottenuti nelle due migliori gare.

Wildcard: Sulla base di eccezionali meriti sportivi potranno essere selezionati atleti non tesserati ASI da inserire nelle prime batterie, entro la misura del 50% della batteria stessa. Ogni asd\ssd organizzatrice ha facoltà di assegnare wildcard ad atleti di sua scelta e\o di modificare la composizione delle batterie e le priorità di partenza di ogni partecipante

Il numero di atleti che partono per ogni batteria e la distanza temporale tra di esse sono fattori stabiliti dalla asd\ssd organizzatrice dell'evento sulla base del percorso e del numero di corsie disponibili in modo da annullare il rischio di code sugli ostacoli

Per SPRINT, NINJA e SUPERSPRINT si seguono le indicazioni specifiche della specialità.

Relativamente al formato SPRINT:

- Gli orari di partenza e l'assegnazione dell'ordine di partenza dovranno essere definiti e resi pubblici almeno 2 giorni prima della gara. Le iscrizioni dovranno quindi chiudere prima per consentire tale

pubblicazione.

- L'organizzatore ha facoltà di riaprire le iscrizioni successivamente, Tali iscritti partiranno per primi, indipendentemente dalla loro valutazione in classifica.
- L'iscrizione in loco è consentita fino a 30 minuti prima della partenza del primo atleta. Tali iscritti partiranno per primi, indipendentemente dalla loro valutazione in classifica.
- Le iscrizioni successive alla partenza del primo atleta saranno considerate "Open" e non valide ai fini della classifica ufficiale.

- Le partenze dovranno essere ogni 3-4 minuti e comunque con tempistiche che consentano agli atleti di non sovrapporsi sul percorso.
- Le gare del circuito sprint potranno essere cronometrate in modalità manuale o elettronica.
- I percorsi potranno prevedere partenze singole (corsia unica) o multiple (garantendo una corsia per partecipante)

Relativamente al formato SUPERSPRINT e NINJA:

- Gli orari di partenza e l'assegnazione dell'ordine di partenza dovranno essere definiti e resi pubblici 2 giorni prima della gara. Le iscrizioni dovranno quindi chiudere prima per consentire tale pubblicazione
- L'organizzatore ha facoltà di riaprire le iscrizioni successivamente, Tali iscritti partiranno per primi, indipendentemente dalla loro valutazione in classifica.
- L'iscrizione in loco è consentita fino a 30 minuti prima della partenza del primo atleta. Tali iscritti partiranno per primi, indipendentemente dalla loro valutazione in classifica.
- Le iscrizioni successive alla partenza del primo atleta saranno considerate "Open" e non valide ai fini della classifica ufficiale.
- Le partenze dovranno essere ogni 3-4 minuti e comunque con tempistiche che consentano a tutti gli atleti iscritti di effettuare i due tentativi previsti.
- Dalla seconda gara della stagione l'ordine di partenza sarà stilato secondo il ranking acquisito nelle gare precedenti: partiranno per ultimi gli atleti con il punteggio ranking più alto.

SUPERSPRINT:

- Le gare del circuito SuperSprint potranno essere cronometrate in modalità manuale o elettronica.
- I percorsi potranno prevedere partenze singole (corsia unica) o doppie (due corsie).
- In ciascuna gara ogni atleta avrà a disposizione un numero massimo di 2 prove (round) sull'intero percorso per provare ad abbassare il proprio tempo.
- La seconda prova verrà eseguita dopo che tutti gli atleti avranno completato il primo round.
- A fine gara sarà preso in considerazione il migliore dei 2 risultati (Tempi e Tentativi) ottenuti dall'atleta.
- A discrezione dell'organizzatore, possono essere previsti quarti di finale, e/o semifinali (stilate prendendo in considerazione i migliori tempi registrati nelle due prove) e finali, ad esclusione del CI che dovrà prevedere fasi finali per ogni categoria, da definire in base al numero di partecipanti all'evento.
- I quarti di finale, semifinali e finali dovranno essere ad eliminazione diretta.
N.B. In caso di quarti di finale/semifinale/finale il podio della gara verrà decretato dalla finale stessa.
- La classifica Ranking resterà invece definita dal tempo di esecuzione della prova (tenendo in considerazione il miglior tempo ottenuto da ogni singolo atleta).
- Al termine delle due prove, se 2 o più atleti avranno terminato il percorso con lo stesso tempo e con lo stesso numero di tentativi, potrà essere prevista un'ulteriore prova ("*spareggio*") dell'intero percorso per decretare il vincitore/posto in classifica tra gli atleti in questione.

10. OSTACOLI

Tutti gli ostacoli devono essere superati correttamente secondo il Regolamento Ostacoli pubblicato sul sito ASI e secondo quanto descritto nel regolamento della singola gara. Gli ostacoli fanno parte del percorso di gara e sono obbligatori salvo diversamente ed espressamente definito dall'organizzatore.

E' fatto obbligo di almeno un "onesto" tentativo su ogni ostacolo.

E' fatto divieto agli atleti la prova degli ostacoli presenti sul tracciato prima della gara; tale infrazione può portare alla squalifica.

Solo per il formato SUPERSPRINT gli organizzatori potranno prevedere per il giorno di gara (solo ed esclusivamente per il giorno di gara) una prova del percorso per gli atleti iscritti. La prova percorso avrà una durata compresa tra i 30 e i 60 minuti e dovrà essere obbligatoriamente aperta a tutti gli atleti.

Nel caso in cui un atleta dovesse provare il percorso gara al di fuori del tempo concesso, quest'ultimo potrà essere squalificato dalla gara stessa.

11. Tipologie ostacoli

Gli ostacoli da un punto di vista di superamento possono appartenere a tre tipologie:

- a tentativo multiplo
 - Tutti gli ostacoli non contrassegnati come "*in sospensione*" sono da ritenersi a tentativo multiplo.
 - L'atleta può provare a superarli un numero infinito di volte, sempre restando nel tempo limite della gara.
 - Il braccialetto verrà tagliato nel caso l'atleta non riesca, o si rifiuti di superare l'ostacolo in modo corretto. La corsia di sinistra (o le corsie di sinistra) è riservata al primo tentativo.
- a singolo tentativo
 - Gli ostacoli a singolo tentativo sono contrassegnati da apposita segnaletica all'inizio della struttura e dichiarati dall'organizzatore nel regolamento gara.
 - L'atleta ha uno (1) ed un solo tentativo per superarli correttamente; nel caso di fallimento gli verrà tagliato un braccialetto dal giudice di gara che presidia l'ostacolo.
- obbligatori
 - Gli ostacoli che l'organizzatore dichiara "OBBLIGATORI" fanno parte del percorso e non possono essere evitati in cambio del taglio di uno dei braccialetti.
 - In caso di mancato superamento di tali ostacoli l'atleta verrà squalificato.
 - Possono, a titolo di esempio, far parte di questa categoria ostacoli di forza oppure trasporti o tratti a nuoto.

12. OSTACOLI IN SOSPENSIONE

Ove non diversamente specificato valgono le seguenti regole per tutti gli ostacoli in sospensione:

- L'atleta ha un solo tentativo per superare l'ostacolo.
- Le corsie dovranno essere uguali tra loro. Sono consentite corsie speculari o simmetriche
- L'ostacolo si considera ingaggiato quando si ingaggia l'ostacolo ed entrambi i piedi vengono staccati dal suolo.
- Non è obbligatorio partire dalla prima presa
- Negli ostacoli in sospensione è richiesto all'organizzatore di definire una chiara "zona di partenza" dalla quale ingaggiare l'ostacolo. Tale zona di partenza deve essere uguale per tutti i partecipanti e consentire di arrivare al primo appiglio. La zona può essere realizzata con una pedana o da altro sistema (ad esempio palo orizzontale in partenza), purché sia chiaramente indicata e mantenga le stesse caratteristiche di accessibilità.
- Se tale indicazione è assicurata al terreno (asse di legno o mattonella o pedana, etc.) questa non può' essere superata da nessuno dei due piedi: il superamento della zona di partenza con la punta del piede è da considerarsi come una infrazione. Nel caso in cui l'ostacolo sia ingaggiato con tale infrazione l'ostacolo non è da considerare superato (con il conseguente taglio del braccialetto da parte del giudice che presiede l'ostacolo).

- Una volta ingaggiato l'ostacolo è vietato toccare terra (o altro materiale sottostante l'ostacolo) e la struttura portante in maniera attiva ovvero che porta beneficio (fa fede la valutazione del giudice di gara).
- Negli ostacoli in sospensione è richiesto all'organizzatore di utilizzare obbligatoriamente come sistema di rilevamento del completamento dell'ostacolo il tocco della campanella posta alla fine dello stesso.
- La campanella deve essere toccata obbligatoriamente solo con le mani.
- E' vietato aggrapparsi ai supporti delle prese (fettucce, catene, corde etc.). Il solo contatto è invece considerato ininfluenza.

13. SPECIFICHE DI OGNI FORMATO

13.1. FORMATO 100 metri (SUPERSPRINT)

Il formato 100 metri o Supersprint è determinato dalla Federazione Internazionale FISO, la documentazione è disponibile sul sito.

Ogni ostacolo potrà essere tentato una seconda volta in caso di non superamento al primo tentativo. In caso di ostacolo fallito, l'atleta dovrà arrivare al fondo dell'ostacolo (es. fino alla campana o alla fine dell'asse di equilibrio) e tornare all'inizio dell'ostacolo passando esternamente ad esso.

L'ostacolo verrà considerato ingaggiato quando entrambi i piedi saranno sollevati dal suolo.

Per decretare "superato" un ostacolo, l'atleta non dovrà commettere errori/violazioni del regolamento, quest'ultimo consultabile nel Regolamento Atleta ASI 2026 e nel Regolamento Ostacoli, e reso pubblico dall'organizzatore prima della gara stessa.

In caso di errore/violazione del regolamento nel superamento di un ostacolo l'atleta verrà fermato dal giudice che solleverà il braccio e dirà "NO" a voce chiara facendo ripetere l'ostacolo stesso dall'inizio (secondo tentativo).

Nel caso in cui gareggiassero due atleti in contemporanea si suggerisce di utilizzare due segnali vocali diversi o di integrare la segnalazione dell'errore, oltre al segnale vocale, con bandierine di due colori diversi (che rappresenteranno le due corsie di gara).

L'atleta dovrà uscire dal fondo dall'ostacolo sbagliato e tornare all'inizio dello stesso.

In caso di non superamento dell'ostacolo al secondo tentativo verrà decretata terminata la prova, l'atleta dovrà uscire dal campo gara e il tempo registrato fino a quell'ostacolo non verrà tenuto valido ai fini del ranking. Verrà tenuto valido il tempo ed il numero degli ostacoli superati ai fini della classifica della singola gara.

Ogni ostacolo dovrà essere riposizionato dai giudici prima del passaggio dell'atleta successivo affinché le condizioni di gara siano uguali per tutti

In caso di doppia partenza, tutti gli atleti dovranno trovare le stesse condizioni gara per quanto concerne ostacoli, distanze tra gli ostacoli, terreno di gara, giudici/volontari sul percorso

In caso di Jump Start (falsa partenza) di uno degli atleti in gara a partenza doppia, la batteria verrà fermata, l'atleta che commette la falsa partenza verrà ammonito ed entrambi gli atleti potranno riposizionarsi per la partenza. Ogni atleta avrà a disposizione una falsa partenza; in caso di seconda falsa partenza l'atleta dello stesso atleta che ha commesso la prima, questi verrà immediatamente invitato a lasciare il blocco di partenza e il suo tentativo verrà considerato nullo. La valutazione della falsa partenza verrà decretata dal sistema di cronometraggio elettronico (se presente) o sarà affidata alla discrezione del giudice di partenza (starter).

In caso di Jump Start (falsa partenza) in gara a partenza singola, la partenza verrà interrotta, l'atleta verrà ammonito e potrà ripartire per una seconda prova gara; in caso di seconda falsa partenza, l'atleta verrà immediatamente invitato a lasciare il blocco di partenza e il suo tentativo verrà considerato nullo. La valutazione della falsa partenza verrà decretata dal sistema di cronometraggio elettronico (se presente) o sarà affidata alla discrezione del giudice di partenza (starter).

13.2. FORMATO 400 metri (sprint)

Per il formato SPRINT sono concessi 2 tentativi su ogni ostacolo. Ogni tentativo dovrà essere 'reale', a insindacabile giudizio del giudice.

In caso di non superamento dell'ostacolo dopo 2 tentativi, l'atleta potrà ricevere una penalità in termine di tempo, sulla base della tipologia dell'ostacolo (vedi regolamento Coppa Italia Sprint) oppure completare un penalty loop sul posto, che sarà sufficientemente tassante per scoraggiare eventuali strategie che vadano verso la rinuncia a superare l'ostacolo.

Indipendentemente dal numero di errori, tutti gli atleti rientrano in classifica.

13.3. FORMATO SHORT, STANDARD, SPRINT E ENDURANCE CAT. 12-13 E 14-15

Gli atleti delle categorie 12-13 e 14-15 anni, nel formato short e sprint, e 14-15 nel formato standard ed Endurance, NON affronteranno prove di forza come trasporti, hercules, trascinamento, ribaltamento ecc. A discrezione dell'organizzatore la modalità di riconoscimento degli atleti delle suddette categorie, si consiglia il riconoscimento mediante braccialetto differenziato e/o mediante batterie dedicate atte a rendere più agevole da parte dei giudici il riconoscimento degli atleti under 16.

14. Penalità (solo per formati Cross Country)

14.1. BRACCIALETTI

Ad ogni atleta vengono forniti cinque (5) braccialetti (detti anche band) per la gara STANDARD e GIOVANI e tre (3) per le gare SHORT e TEAM. Non sono previsti braccialetti per le gare SPRINT, SUPERSPRINT e NINJA. Devono essere indossati tutti al polso prima della partenza e verranno controllati prima dell'ingresso in griglia.

Sono personali e non possono essere ceduti.

Per ogni ostacolo fallito verrà tagliato un braccialetto dal giudice di gara a presidio dell'ostacolo o da un suo assistente. Per gli ostacoli che presenteranno un "Penalty Loop" sul posto non sarà previsto il taglio del braccialetto.

L'atleta per restare in classifica può fallire un numero massimo quattro (4) ostacoli nelle gare STANDARD e GIOVANI oppure due (2) per le gare SHORT e TEAM.

Per ogni braccialetto perso, fino ad un massimo di quattro (4) nelle gare STANDARD e GIOVANI oppure due (2) per le gare SHORT e TEAM, l'atleta dovrà eseguire un "Penalty Loop" posto prima della linea di arrivo (Finish Line).

Per essere classificato l'atleta dovrà superare la Finish Line con lo stesso numero di braccialetti ricevuti in partenza, siano essi originali o recuperati per mezzo del Penalty Loop.

Nel caso di perdita di tutti i braccialetti, l'atleta potrà portare a termine la gara o proseguire direttamente alla finish line per la rilevazione del tempo, ma risulterà in classifica senza posizione di arrivo e/o come DNC.

14.2. PENALTY LOOP finale

In ogni competizione short e standard sarà previsto un Penalty Loop Finale (FPL) che consente il recupero dei braccialetti tagliati. In ogni competizione almeno due degli ostacoli a tentativo unico non dovranno prevedere tale penalità in loco, e quindi, in caso di mancato superamento, verrà tagliato il braccialetto.

Il Penalty Loop (PL) consiste in un prova di corsa, trasporto, nuoto o forza a discrezione dell'organizzatore, nel rispetto del documento "Linee guida Penalty Loop" pubblicato ed in vigore. Il Penalty Loop deve avere la caratteristica di essere penalizzante (tempo di percorrenza) rispetto ad evitare l'ostacolo.

- Il Penalty Loop Finale (PLF) è posizionato in prossimità della Finish Line e indicato da apposita segnaletica.
- L'atleta che arriva in prossimità del PLF dovrà obbligatoriamente mostrare i braccialetti di cui è in possesso al giudice (o all'assistente) che lo presidia.
- L'atleta che si presenta al PLF con cinque (5) per le gare STANDARD e GIOVANI o tre (3) per le gare SHORT e TEAM o zero (0) braccialetti dovrà proseguire verso la Finish Line.
- L'atleta dovrà effettuare un numero di "giri" di PLF equivalente ai braccialetti persi secondo il formato di gara (fino a 4 per le gare STANDARD e GIOVANI e fino a 2 per le gare SHORT e TEAM).
- Ad ogni giro di PLF completato, il giudice (o il suo assistente) consegnerà un braccialetto di diverso colore dagli originali e contraddistinto con l'indicazione "PENALTY LOOP".
- Se l'atleta non supera o rifiuta la prova di Penalty Loop, sia quella eventualmente prevista accanto all'ostacolo che il PLF, vedrà rimossi tutti i braccialetti e verrà classificato come DNF.

- L'atleta è il solo responsabile dello svolgimento del PLF nel numero adeguato di ripetizioni e della consegna del braccialetto "PENALTY LOOP" alla fine di ogni PLF.
- Se dovesse presentarsi al traguardo con un numero inferiore di braccialetti rispetto alla partenza, l'atleta potrà incorrere nella squalifica ovvero essere considerato DNC.
- Per la Coppa Italia Giovani il PENALTY LOOP non prevede l'uso di carichi

Non è previsto Penalty Loop finale nelle gare SPRINT, NINJA e SUPERSPRINT.

Ogni atleta che oltrepassa il traguardo sarà considerato DNF di default. Sarà infatti responsabilità di ogni atleta far registrare il numero di braccialetti al personale preposto all'arrivo. In caso di mancata registrazione o di prova diversa (braccialetti ancora al polso), l'atleta verrà classificato con zero (0) braccialetti.

Sarà predisposta dall'organizzazione una "dead zone" dove l'atleta possa sostare solo ed esclusivamente il tempo necessario per presentare ai giudici i braccialetti. Verranno conteggiati solo i braccialetti legati al polso.

I braccialetti di partenza devono essere assicurati al polso, In caso di rottura involontaria, o taglio erroneo da parte di un giudice del percorso, l'atleta dovrà portare con sé il braccialetto danneggiato e conservarlo con cura per mostrarlo all'arrivo, il braccialetto "rotto" sarà oggetto di eventuale verifica da parte del giudice. Lo smarrimento di un braccialetto comporterà all'atleta la necessità di eseguire un penalty loop per recuperarlo in modo di arrivare alla finish line con il numero corretto di braccialetti.

Una volta usciti dalla dead zone non sarà più possibile rientrare.

La classifica finale è quindi basata solo e soltanto sul tempo di arrivo al traguardo. Nel caso in cui siano presenti tappeti o controlli intermedi (intertempo o Penalty Loop), l'assenza di registrazione del tempo potrà portare a squalifica o altre penalità.

Sono previste penalità "post-gara" in tempo, in braccialetti o in posizioni di classifica fino alla squalifica sia per comportamento scorretto e/o antisportivo di un atleta durante la gara. Questo vale anche per comportamenti irrispettosi nei confronti dei giudici di gara o dei rappresentanti ASI.

14.3. penalty loop sul posto

Potranno essere previsti penalty loop accanto ad ogni ostacolo a tentativo singolo. Il mancato superamento dell'ostacolo che presenta un penalty loop in loco non prevede il taglio del braccialetto dell'atleta ma l'esecuzione immediata e OBBLIGATORIA della penalità per poter quindi proseguire la gara e mantenere il braccialetto.

15. AIUTI ESTERNI

E' fatto divieto di qualunque aiuto esterno non previsto dall'organizzatore della gara.

A titolo di esempio non esaustivo vengono considerati aiuti esterni anche:

- magnesite o similari;
- ramponcini;
- pacer (pacemaker), allenatori, amici o sconosciuti sia iscritti all'evento che non, che corrano costantemente con l'atleta incitando e dando consigli per oltre 30 metri. Il criterio per l'applicazione è il disturbo che l'incitamento possa portare agli atleti impegnati in gara. Onde evitare tali eccessi, sia l'atleta sia il pacer potranno essere squalificati o sanzionati;
- rifornimenti solidi o liquidi ricevuti da terzi che non siano parte dell'organizzazione o in accordo con essa;
- consegna a\da esterni di attrezzatura (come guanti, o altri indumenti) che non fosse stata trasportata dall'atleta sin dall'inizio della gara;
- etc.

sempre a titolo di esempio non esaustivo, non vengono considerati aiuti esterni:

- rialzi messi a disposizione di tutti i partecipanti dall'organizzatore per accedere all'ostacolo;
- segatura o similare messi a disposizione dall'organizzatore di tutti i partecipanti;
- acqua e rifornimenti messi a disposizione dall'organizzatore di tutti i partecipanti;
- etc.

16. Altre caratteristiche

16.1. Tempo limite

Ogni gara avrà un tempo limite dichiarato dall'organizzatore. Se l'atleta conclude la gara oltre questo tempo verrà considerato DNF ed escluso dalla classifica competitiva.

La Direzione di gara avrà la facoltà di accorciare o prolungare tale tempo dandone opportuna comunicazione agli atleti, anche durante la gara, tramite diffusione sonora o segnalazione ai giudici e aiuto giudici lungo il percorso in modo da avvisare tempestivamente gli atleti.

Relativamente al formato SUPERSPRINT:

Viene definito un tempo massimo di esecuzione del percorso pari a 3 minuti.

Qualora l'atleta dovesse fallire il secondo tentativo ostacolo, la sua prova verrà considerata nulla e il suo cronometraggio verrà interrotto; qualora l'atleta desiderasse portare a termine il suo round come DNF potrà farlo restando all'interno dei 3 minuti. Una volta scaduto il tempo limite la prova verrà interrotta.

Il tempo limite non viene applicato agli atleti adaptive, di nessuna categoria.

16.2. Omologazione Gara

Tutte le manifestazioni previste nell'ambito dei Programmi Federali (Calendario Gare Nazionali e Regionali) dal Calendario Ufficiale della ASI, per essere omologate, dovranno svolgersi alla presenza di un Delegato Tecnico nominato da ASI. Tutte le manifestazioni si ritengono tacitamente omologate e non più contestabili dopo che non sono state avanzate contestazioni in merito entro le 48 ore dalla pubblicazione sul sito federale. Dopo tale termine non sarà più possibile presentare contestazioni sull'omologazione delle manifestazioni

16.3. Delegato Tecnico

La figura del Delegato Tecnico o Referente ASI può essere rivestita da un Giudice di Gara particolarmente esperto, o che abbia anche la qualifica di Giudice Internazionale, membro della commissione di specialità o altra figura da questa indicata

Il Delegato Tecnico ha i compiti di convalidare le manifestazioni sportive da un punto di vista tecnico attenendosi scrupolosamente a quanto contenuto nel Regolamento Tecnico Nazionale e Internazionali vigenti.

Tutte le manifestazioni ufficiali della ASI, per essere omologate, dovranno svolgersi alla presenza di un Delegato Tecnico nominato dalla ASI.

Il Delegato Tecnico supervisiona il lavoro della società organizzatrice ed ha il pieno controllo sulla direzione tecnica della competizione.

In particolare, il Delegato Tecnico ispeziona ed approva il percorso, gli impianti e le attrezzature inerenti alla manifestazione, propone eventuali modifiche al percorso di corsa, presiede la Riunione Tecnica in collaborazione con i soggetti organizzatori; inoltre verifica la presenza dei componenti della Commissione Gara e la presiede. Verifica la presenza medica obbligatoria ed infine approva ed è responsabile dei risultati (cartacei o digitali o online via mail) finali inviandoli alla ASI unitamente al Report della manifestazione per l'omologazione della stessa

16.4. Regolamento Gara

Ogni singola gara, oltre al presente RTOS, avrà un proprio regolamento di gara e un programma da rispettare obbligatoriamente. Troverete tutte le informazioni sul sito della gara, in caso di assenza si applica il regolamento generale ASI. Gli atleti sono tenuti a conoscere il regolamento gara.

17. aspetti legali

17.1. DIRITTI DI IMMAGINE

Gli atleti partecipanti alle competizioni autorizzano ASI a utilizzare e pubblicare le immagini, le foto e i video realizzati durante le gare. La mancata concessione di questa autorizzazione può portare alla mancata partecipazione alla manifestazione.

17.2. MANLEVA RESPONSABILITÀ

Gli atleti partecipano sotto la propria responsabilità, le organizzazioni declineranno ogni responsabilità in caso di morte, incidente, infortunio o defaillance fisica. In fase di iscrizione gli atleti saranno tenuti a firmare una dichiarazione di scarico di responsabilità nei confronti di ogni singola organizzazione, oppure ad apporre il consenso mediante il flag obbligatorio all'atto dell'iscrizione telematica.

Le ASD\SSD organizzatrici inseriranno nel documento di manleva una nota in cui i sottoscrittori autorizzano la società stessa a cedere l'elenco degli iscritti alla propria gara a ASI per la creazione e l'aggiornamento dell'albo atleti OCR Italiani' contenente i dati personali (nome, indirizzo, email, rec. telefonici). Mediante questa sottoscrizione verrà accettato il regolamento ASI che potrà prevedere anche eventuali sanzioni disciplinari e provvedimenti 'post gara' quali squalifiche, penalizzazioni, ecc. a causa di comportamenti antisportivi o disciplinari.

18. RECLAMI, APPELLI E PROTESTE

Sono istituiti tre livelli di giudizio e valutazione

Per ogni gara è istituita de facto una Commissione Gara costituita da:

- un referente della Asd\ssd che organizza
- un giudice certificato ASI
- un referente di ASI (delegato tecnico) che la presiede
- un referente della Commissione di riferimento
- un referente della Commissione Atleti

Tale Commissione Gara presieduta dal Referente ASI dovrà essere comunicata pubblicamente dall'organizzatore, è valida con la presenza di almeno tre dei suoi membri e può decidere di intervenire su richiesta di uno dei membri su temi di sicurezza, percorso ed ostacoli. Tale Commissione si esprime per votazione a maggioranza con voto palese senza possibilità di astensione.

I componenti della Commissione Gara devono essere comunicati dall'organizzazione gara ai partecipanti o su richiesta di ogni atleta.

Eventuali reclami potranno essere presentati il giorno gara entro 10 minuti dall'arrivo verbalmente o entro 30 minuti per scritto, allegando 50€ di cauzione in contanti.

La cauzione verrà restituita solo nel caso in cui il reclamo venga ritenuto ammissibile. La cauzione verrà dunque restituita sia in caso di accoglimento o respingimento del reclamo, non verrà invece restituita se il reclamo è considerato inammissibile ovvero futile, pretestuoso o diffamatorio.

Solo errori di trascrizione delle classifiche potranno essere corretti inviando mail entro 48 ore dalla pubblicazione della classifica di ogni singola prova accompagnati da € 50,00 di cauzione (pagabili su conto corrente iban o conto paypal di ASI).

Sono previsti per ogni ricorso tre livelli di giudizio:

- Nel primo la valutazione è affidata alla Commissione Gara sopra menzionata;
- Nel secondo ad una commissione di più membri definita Commissione RICORSI composta dai seguenti membri:
 - un membro nominato da Commissione Giudici;
 - un membro nominato da Commissione Classifiche;
 - un membro nominato da Commissione Formato gara
 - un membro nominato da Responsabile Settore;
- Nel terzo e ultimo livello la valutazione è affidata al Responsabile Settore ASI.

Ai soli fini di gestione dei ricorsi e nel caso in cui il tempo di un atleta debba essere accreditato o addebitato di un Penalty Loop o di un braccialetto, il tempo del penalty loop è per definizione conteggiato in 3 minuti salvo che diversamente e ufficialmente comunicato dall'organizzazione gara.

19. MONTEPREMI

Verranno premiati per le classifiche generali maschile e femminile i seguenti piazzamenti:

- i primi tre Assoluti (DONNE E UOMINI)
- ogni podio Age Group (DONNE E UOMINI)

in sede di Campionato Italiano si premia podio Assoluto, podio Age Group, Per la Coppa Italia su base Ranking si premiano i primi tre Assoluti, podio Age Group.

Il valore dei premi è formulato per ogni anno sportivo ed è indicativo, potrà essere erogato in natura, in equivalente controvalore commerciale o altra forma nei limiti di legge anche come voucher per corsi di formazione ASI.

I premi saranno erogati nel rispetto delle normative vigenti e solo ai presenti, non verranno spediti né consegnati in seguito.

La sede e il momento della premiazione della Coppa Italia saranno debitamente comunicati.

20. CONTROLLO ANTIDOPING

Tutti i concorrenti possono essere sottoposti a un controllo antidoping prima, durante o al termine della gara. In caso di rifiuto, il concorrente verrà sanzionato come se fosse positivo al doping. Detti controlli potranno anche essere previsti e richiesti direttamente da ASI senza preavviso. L'atleta che risultasse positivo al controllo verrà squalificato per i successivi 12 mesi. Si applicano in ogni caso le leggi vigenti in materia e di competenza delle rispettiva autorità sportive e sanitarie.

21. CONDOTTA DELL'ATLETA

Gli atleti sono tenuti ad osservare un comportamento corretto e sportivo prima, durante e dopo l'evento. Tale condotta va tenuta nei confronti degli altri partecipanti, dei giudici, degli spettatori e di ogni membro dell'organizzazione.

Non verranno tollerati in alcun modo comportamenti offensivi (fisici o verbali) che possano ledere la dignità della persona.

Nel caso di condotta scorretta i giudici di gara, gli organizzatori, i tecnici federali, i dirigenti di ogni asd\ssd hanno la facoltà e il dovere di segnalare l'atleta sia al responsabile giudici di gara (il quale squalificherà il concorrente), sia a ASI, che potrà emanare ulteriori sanzioni come l'esclusione dalle classifiche federali per minimo 3 mesi.

Nota finale e modifiche

ASI si riserva il diritto di modificare il presente documento qualora ne ravvisasse la necessità, ne darà pronta comunicazione pubblicandolo sui propri canali.