

24H

KCM **MESSINA**
motorsport

6^a edizione

MESSINA

WEK
2025
NATIONAL SERIES

M A G G I O
23

 **ORE 16:00 / 21:00**

**PROVE
LIBERE**

 **15 MIN. 25,00euro**
 **60 MIN. 80,00euro**

VENERDI_DAY 1

M A G G I O
24

 **08:00**
Registrazioni

 **09:15**
Briefing

 **09:30**
Foto di Gruppo - Foto Teams

 **10:00**
Sorteggio Kart

 **10:30**
Prove libere - 50 minuti tutti i Teams

 **11:20**
Q1 Qualifiche - 10 minuti tutti i Teams

 **11:30**
Q2 - Superpole 5 giri (la metà dei classificati Q1)

 **11:40**
Q3 - Superpole 3 giri (metà dei classificati Q2)

 **12:00**
kart in griglia (solo piloti per la partenza)

 **12:30**
Partenza 24H Messina

SABATO_DAY 2

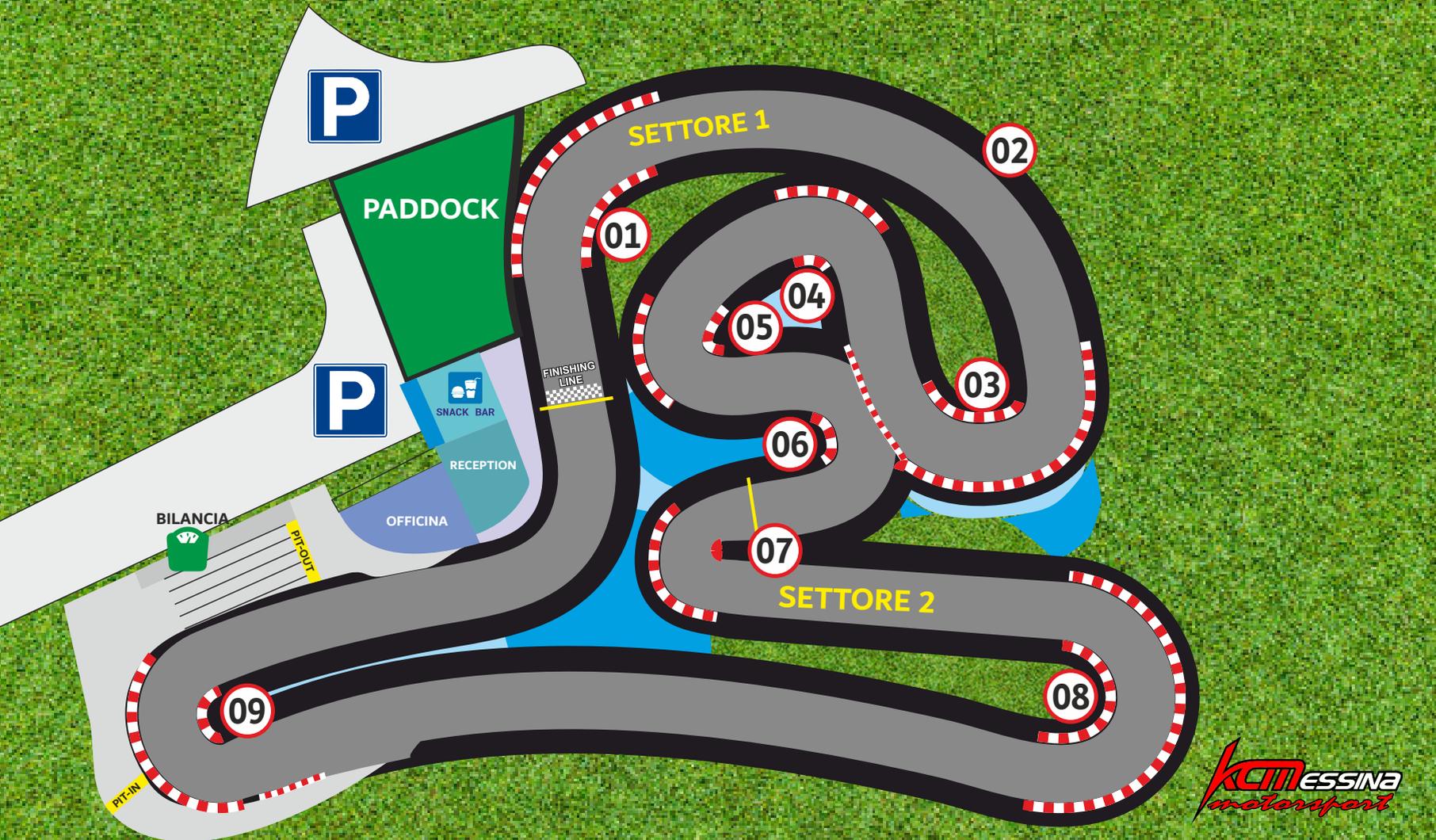
M A G G I O
25

 **ORE 12:30**

ARRIVO

 **ORE 13:00**
Premiazioni

DOMENICA_DAY 3



1.1 EVENTO

Prove libere del sabato mattina della durata di 50 minuti, a seguire senza interruzione qualifiche della durata di 10 minuti a seguire senza interruzione le qualifiche:

Q1 - Durata di 10 minuti. I migliori dieci passano alla fase successiva

Q2 - Durata di 5 giri. I migliori 5 passano alla fase successiva

Q3 - Durata 3 giri

Gara della durata di 24 ore. Squadre composte da 3 a 8 piloti. Categorie F1 e F2.

1.2 KART

I Kart messi a disposizione dall'Organizzatore (Sodi SR4 390cc), saranno assegnati a sorteggio dalla Direzione gara, che garantirà la casualità dell'assegnazione del kart. Possibilità di installare sul volante, mediante l'apposito supporto, il proprio smartphone per l'utilizzo dell'App che permette di visualizzare: posizione, tempo residuo, miglior giro, ultimo giro, distacco da chi precede e distacco da chi segue, settore 1 e settore 2.

1.3 SORTEGGI

Verrà sorteggiato un unico kart per prove libere e la qualifica.

1.4 LAYOUT

Layout senso orario

2.1. QUALIFICHE

Il mezzo potrà essere sostituito durante i 10 minuti di qualifica(Q1), scontando 1 minuto di sosta in Pit. Apertura Pit: 1 minuto dopo l'inizio. Chiusura Pit: 1 minuto prima della fine. Durante le fasi successive (Q2 - Q3) i mezzi non potranno essere sostituiti.

START PIT + 1 MINUTO

END PIT - 1 MINUTO

2.2. GARA

La partenza avverrà in stile Le Mans con i kart posizionati sul rettilineo. Il pilota dovrà salire dal lato del freno (penalità 5 sec.). Nel caso in cui alla partenza si spegnesse il motore, il concorrente potrà reinserirsi nel gruppo al giro successivo. Gli verrà aggiunto un giro solo se nel reinserirsi non avrà causato un danno agli altri concorrenti. Pit chiusa per i primi 5 minuti di gara e per gli ultimi 10 minuti di gara.

2.3. QUICK CHANGE

Il cambio kart è obbligatorio nei Quick Change. I kart che verranno sorteggiati per il Q.C. saranno disposti su 4 file all'interno della pit. Ad ogni ingresso in pit, il pilota dovrà scendere dal kart per il controllo del peso e per permettere le operazioni di rifornimento benzina; un monitor posto all'entrata della pit indicherà la fila sorteggiata dal sistema elettronico, dove si dovrà parcheggiare il proprio kart. Il tempo minimo per ogni Quick Change è pari a 180 secondi (3 min.). **È vietato applicare o togliere le tabelle durante il cambio kart.** Questa operazione verrà eseguita esclusivamente dal personale addetto.



+



F1

28 Quick Change
01 Technical Change



+



F2

30 Quick Change
01 Technical Change

2.4. TECHNICAL CHANGE

A partire dalla tredicesima ora di gara si aprirà la fase di cambio tecnico della durata di 1H, durante la quale lo staff procederà alle operazioni di sostituzione degli pneumatici. Verrà applicato un bollino su ogni kart che avrà effettuato il cambio tecnico, e allo stesso modo ne verrà applicato uno sulla tabella del team che lo avrà effettuato. La sosta durerà 180 secondi (3 min.). I kart verranno disposti in fila indiana e i piloti dovranno prendere il primo kart in uscita. I box rimarranno chiusi per i 10 minuti prima e dopo la fase del TC. Durante il TC è consentito il cambio pilota.

Durante la fase di cambio tecnico è possibile effettuare il cambio kart (QC) ma solo dopo aver effettuato il TC

2.5.1. STINT

Si definisce “STINT” il tempo trascorso in pista consecutivamente dallo stesso pilota. Il conteggio parte dal momento in cui il pilota varca la linea di Pit-out (o, alla partenza, nel momento in cui varca la linea di start) e si ferma quando lo stesso pilota varca la linea di Pit-in. Se durante il QC (o TC), dopo aver effettuato il cambio kart, il pilota che riparte rimane lo stesso, il conteggio riprenderà, senza azzerarsi, dalla linea di Pit-out.

Il tempo massimo di guida è pari a 65 minuti, tranne nell'ultimo stint a cui verrà aggiunto l'eventuale tempo di chiusura dell'ultimo giro dopo le 24 ore di gara.

2.5.2. TEMPO MASSIMO

Il tempo massimo per ogni pilota è dato dalla somma di ogni stint. Al termine della gara ciascun pilota di ciascun team dovrà aver rispettato la seguente tabella: La durata massima per ogni stint è pari a 65 minuti.



3 PILOTI

MINIMO 6h
MASSIMO 9h20m



4 PILOTI

MINIMO 4h
MASSIMO 7h



5 PILOTI

MINIMO 3h
MASSIMO 5h 40m



6 PILOTI

MINIMO 2h 30m
MASSIMO 4h 40m



7 PILOTI

MINIMO 2h 30m
MASSIMO 4h 40m



8 PILOTI

MINIMO 1h 30m
MASSIMO 3h 30m



2.5.2. PREMIAZIONI

Verranno premiate le prime tre squadre classificate per ogni categoria e i Team che hanno ottenuto la Pole Position, il Best Lap assoluto, il quick change più veloce della manifestazione.

2.7. PESO

Ogni conduttore dovrà essere zavorrato fino a raggiungere il peso di 84kg, senza alcuna tolleranza; in ogni caso, la zavorra non potrà superare i 30 kg. Sono ammesse solo le zavorre previste dalla SWS (2,5 Kg – 5Kg – 10 Kg). I piloti che nonostante la zavorra non raggiungeranno il peso stabilito, dovranno dotarsi di sedile zavorrato.

2.8. COMUNICAZIONE

Sono consentiti sistemi di comunicazione con l'esterno mediante ricetrasmittenti, mentre per il rilevamento dei tempi non è consentito alcun sistema esterno con esclusione dell'App "Go Kart Messina" e dei sistemi forniti dall'organizzazione. I video ottenuti da "camera-car" personali non hanno alcun valore ai fini di eventuali contatti e/o reclami.

3.1. RECLAMI

Solo il Team Manager potrà esporre i reclami e solo alla direzione gara che valuterà se assegnare o meno eventuali penalità.

3.2. GUIDA

Il pilota che precede è libero di scegliere la traiettoria che preferisce. Lo stesso non può effettuare più di un cambio di direzione, un andamento a "zig-zag" verrà punito per condotta non sportiva. Il pilota che segue, avendo piena visione dell'operato del pilota che lo precede, deve adattare la propria guida per evitare il più possibile il contatto. I contatti giudicati di lieve entità non verranno sanzionati in quanto "contatti di gara", saranno invece penalizzati dalla D.G. i contatti che verranno ritenuti lesivi nei confronti dell'avversario.



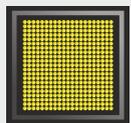
Il kart che supera all'interno, per non incorrere in penalità, deve avere le ruote anteriori all'altezza delle ruote posteriori del kart che lo precede PRIMA dell'ingresso in curva; inoltre deve agevolare l'uscita di curva, senza spingere contro la barriera l'avversario. Il pilota all'esterno non può chiudere la traiettoria e deve lasciare lo spazio al fine di evitare possibili incidenti. Ogni conduttore deve seguire un comportamento corretto durante i sorpassi, evitando tamponamenti o spinte di altro genere al conduttore che precede. In caso di testacoda, potrà riprendere la corsa solo se non sopraggiunge nessuno e comunque senza causare difficoltà. È assolutamente vietato abbandonare il kart senza autorizzazione della direzione gara.

4.1. Nel caso di improvvisi rallentamenti, causati da guasti o incidenti, e comunque alla vista della BANDIERA GIALLA, è obbligatorio segnalare con un braccio alzato ai conduttori che seguono, il sorpasso è vietato. Anche il rientro ai box deve obbligatoriamente essere segnalato con un braccio alzato.



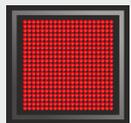
4.2. BANDIERA TRICOLORE ITALIANA

Partenza della gara.



4.3. BANDIERA GIALLA

Segnalazione di pericolo generico.



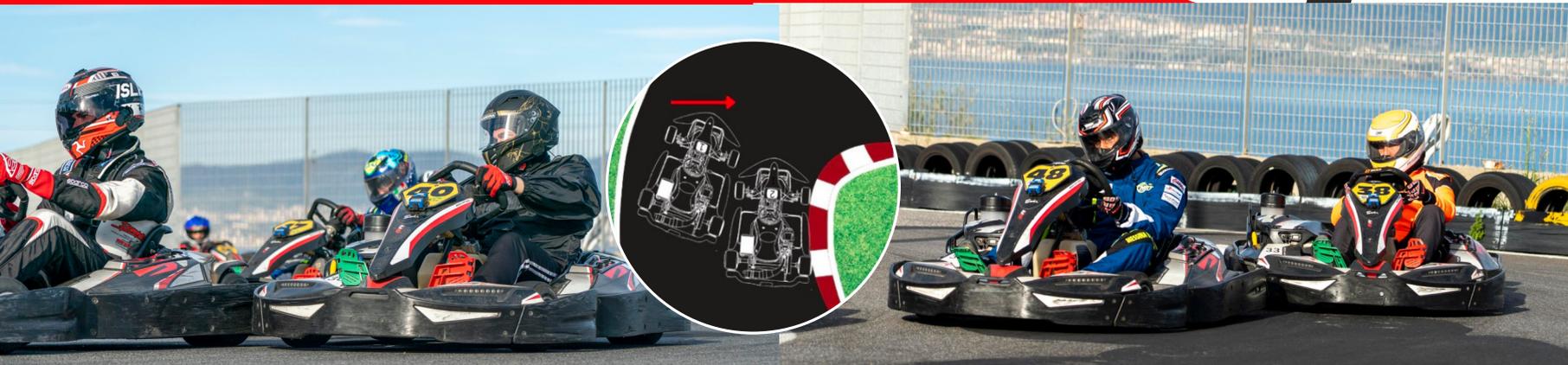
4.4. BANDIERA ROSSA

Arresto della gara. Rientrare ai box segnalandolo con il braccio alzato ai piloti che seguono.



4.5. BANDIERA A SCACCHI BIANCO/NERI

Segnale di fine gara.



Spinta: Regole di condotta e Principi strategici

La **strategia vincente** si fonda sulla **collaborazione**, sulla **forza collettiva** e sulla **lealtà** all'interno del proprio team
Durante la fase di utilizzo della scia, ogni **contatto tra due o più kart** sarà attentamente valutato dal **Direttore Gara**
Il parametro tecnico di **differenza di 0,200secondi** tra i kart coinvolti:

Se il tuo kart risulta più veloce, è tua responsabilità **completare il sorpasso** in modo corretto e sicuro

Il giudizio del Direttore Gara sarà **definitivo e insindacabile**

A seconda della dinamica del contatto, del livello di pericolosità dell'azione e del rispetto del principio **fair play**, potranno essere applicate **sanzioni disciplinari** in conformità al regolamento vigente.

INFRAZIONE	PENALITA'
Uscita anticipata dai box	5secondi + tempo guadagnato
Sotto peso in qualifica	ultima posizione in griglia
Più piloti sotto peso in qualifica	ultima posizione assoluta in griglia pilota
sotto peso in gara per il 1 Kg	10 secondi
sotto peso in gara oltre il 1Kg	10 secondi + 5secondi ogni Kg
rimozione o aggiunta tabella cambio kart	30 secondi
Errato posizione fila sorteggiata	30 secondi
Uscita pit Lane oltre linea bianca box	5 secondi
Ingresso Pit a semaforo rosso	1 giro
Quick Change mancanti a fine gara	7 giri
Technical Change mancanti a fine gara	10 giri

INFRAZIONE	PENALITA'
Sforamento tempo massimo stint	10secondi per il 1minuto
Sforamento tempo massimo stint	20secondi per i 2 minuti
Sforamento tempo massimo stint	1 giro per i 3 minuti
Sforamento tempo massimo stint	1 giro + 10 secondi per i 4 minuti
Ingresso alta velocità in pit in	20 secondi
Mancato rispetto nei confronti dell'organizzazione	20 secondi
Condotta o manovra pericolosa	minimo 20 secondi massimo 40 secondi
Uso di zavorre non autorizzate	30 secondi
Mancata procedura di verifica peso	1 secondo per ogni minuto di stint

- 5.1.** Le penalità sono assegnate dalla Direzione Gara in seguito a comportamenti non conformi al regolamento, con particolare riferimento all'inosservanza delle bandiere di segnalazione, guida pericolosa o scorretta.
- 5.2.** Le penalità inflitte durante la gara verranno scontate durante la sosta successiva seguendo le disposizioni della direzione gara. Nel caso in cui non fosse possibile attribuire la penalità per imminente termine della gara, la penalità verrà aggiunta al tempo totale a fine gara.
- 5.3.** In caso di uscita anticipata dai box durante uno dei Quick Change (3 minuti) o durante il Technical Change (3 min) verrà assegnata una penalità pari a 5" più il tempo guadagnato, da scontare nella sosta successiva, nella corsia dedicata alle penalità. In caso di penalità ricevuta durante la fase di TC, la stessa verrà scontata al termine della fase tecnica.
- 5.4.** In caso di pilota sotto peso in qualifica, gli verrà assegnata l'ultima posizione in griglia. In caso di più piloti fuori peso, la sanzione più grave (ultima posizione assoluta) verrà attribuita al pilota maggiormente sotto peso.
- 5.5.** In caso di pilota sotto peso in gara al termine del proprio stint, verrà comminata una penalità pari a 10" per il primo kg mancante, più 5" per ogni kg oltre il primo. La penalità sarà da scontare ai Box nella sosta successiva seguendo le disposizioni della direzione gara.
- 5.6.** Nel QC, la squadra deve leggere sul monitor il numero della fila sorteggiata e posizionarsi sul kart corrispondente. In caso di errato posizionamento, la penalità sarà di 30".

- 5.7.** È vietato applicare o togliere le tabelle durante il cambio kart. Questa operazione verrà eseguita esclusivamente dal personale addetto. Chi sarà sorpreso a eseguire un cambio tabella verrà penalizzato con 30”.
- 5.8.** L'uscita dalla pit lane deve avvenire esclusivamente con il kart adiacente alla linea bianca di fine box. La tolleranza massima è di 1 metro. In caso di mancato rispetto della regola la penalità sarà pari a 5”.
- 5.9.** In caso di entrata ai box a Pit chiusa, la penalità è pari a un giro, che verrà sottratto al totale di giri effettuati.
- 5.10.** In caso di Quick Change mancanti al termine della gara, verranno assegnati 7 giri di penalità per ogni Quick Change mancante. In caso di Technical Change non effettuato, verranno assegnati 10 giri di penalità.
- 5.11.** In caso di sfioramento del tempo massimo per stint la penalità sarà pari a 10 secondi per 1 minuto, 20 secondi per 2 minuti, 1 giro per 3 minuti, 1 giro + 10 secondi per 4 minuti, ecc. Lo stesso criterio verrà adottato in caso di non raggiungimento o sfioramento del tempo totale di gara per pilota (in questo caso, la penalità verrà assegnata a fine gara).
- 5.12.** È severamente vietato rallentare con l'intento di aspettare un altro concorrente. In caso di mancato rispetto della regola:
- in qualifica: il concorrente partirà dall'ultima posizione in griglia;
 - in gara: il concorrente subirà un giro di penalità.

5.13. L'ingresso della pit in deve avvenire a velocità moderata, in caso di mancato rispetto della regola la penalità sarà pari a 20 secondi

5.14. Qualsiasi comportamento offensivo, irrispettoso o non conforme alle direttive dallo staff sarà considerato una grave violazione del regolamento come «mancato rispetto nei confronti dell'organizzazione» la penalità sarà pari a 20 secondi

5.15 In caso di condotta o manovra che la Direzione Gara ritiene pericolosa, la penalità varia dai 20 secondi ad un massimo di 40 secondi

5.16. E' severamente vietato l'utilizzo di zavorre non autorizzate dalla Direzione Gara, chi non la rispetti avrà una penalità pari a 30 secondi

5.17. In caso di mancata procedura di verifica peso durante la fase d'ingresso o d'uscita del kart, avrà una penalità pari a 1 secondo per ogni minuto di stint effettuato

5.18. Le decisioni del Collegio dei Commissari Sportivi sono inappellabili.

24H SOSTITUZIONE MEZZO

KCM MESSINA
SICILY

24H

6.1. Nel caso in cui il kart abbia un guasto durante il turno di guida costringendo il conduttore a fermarsi lungo il tracciato, lo stesso dovrà parcheggiarlo fuori traiettoria e aspettare sul posto il kart di riserva che gli verrà consegnato da un operatore sul luogo del guasto.

NB: il tempo perso non verrà recuperato.



KCM MESSINA
motorport

www.kartingclubmessina.com

7.1. Nel caso di interruzione anticipata della gara, si terrà conto ai fini della classifica del numero di giri fino a quel momento percorsi.

7.2. Per cause di forza maggiore la gara potrà essere interrotta dopo il 75 % della durata prevista.

7.3. In caso di pioggia battente, ritenuta dalla direzione di gara sufficiente ad interrompere la gara, si darà bandiera rossa. I piloti rientreranno in pit e si aspetterà che le condizioni del tempo migliorino. Dopodichè la D.G. comunicherà ai team quando avverrà la ripartenza, in modo da riprendere la gara mantenendo i distacchi. Se le condizioni del tempo non permetteranno la ripresa della gara verrà considerata valida la classifica al momento dell'interruzione.

8.1. I piloti under 15 potranno partecipare solo se autorizzati dall'organizzatore.

Art. 9. La Direzione si riserva il diritto di aggiungere, modificare o eliminare uno o più commi, articoli, sezioni del presente regolamento per qualsiasi ragione o per sopraggiunte esigenze di carattere tecnico, amministrativo, organizzativo o di sicurezza.

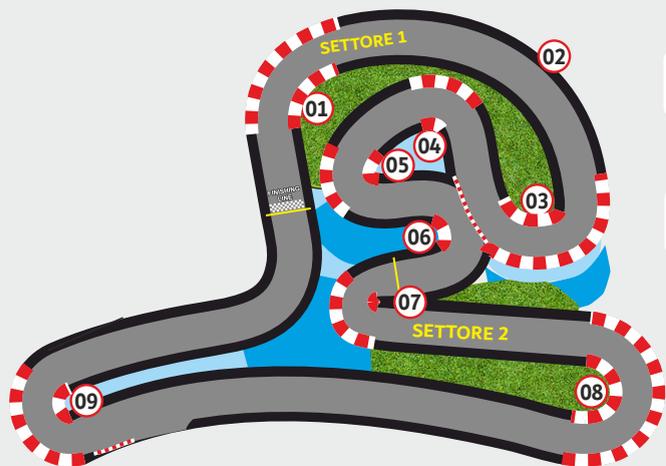
10.1 I Team Manager potranno scaricare l'app Kart Var dal qr code presente in Direzione.

10.2 Il Team Manager usando il proprio username e password, potrà visionare il disegno della pista con la possibilità di segnalare una eventuale scorrettezza nei confronti del proprio pilota, cliccando sulla curva dove è avvenuto l'episodio, entro 1 minuto dall'episodio stesso.

10.3 Ogni squadra avrà a disposizione 2 gettoni di segnalazione.

10.4 Nel caso in cui il direttore di gara accettasse la segnalazione il gettone usato verrà restituito, in caso contrario il gettone verrà perso.

10.5 Le decisioni del Direttore di Gara sono inappellabili.



USERNAME

PASSWORD

TEAM MANAGER APP



www.kartingclubmessina.com

LIVE STREAMING



LIVE TIMING





6^a edizione MESSINA



24^H

www.kartingclubmessina.com